

SWIFTSURE-class DESTROYER

96

HULL	5	4	3	2	1						

ENGINES	7	6	5	3	2						

SHIELDS	2	2	2	1	1						

WEAPONS	1	2	3	4	5	6
2X2Y	2XY	2XY	2XY	2XY	2XY	2XY



Y	[AB] [AC] [AC] [BD] [BD] [BD] [CE] [DF]										
---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Z											
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SPECIAL											
---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

VICTORY-class HEAVY CRUISER

220

HULL	10	9	8	7	6	5					
	4	3	2	1							

ENGINES	5	5	4	4	3	3					
	2	2	1	1							

SHIELDS	3	3	3	3	2	2					
	2	1	1	1							

WEAPONS	1	2	3	4	5	6
X2Z	XZ	XZ	XZ	YZ	YZ	YZ



Y	[ABCD] [ABCD] [ABCD] [ABCD] [ABCD]										
---	------------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Z	[AB] [AB] [AC] [AC] [AC] [BD] [BD] [BD] [CE] [DF] [EF]										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SPECIAL											
---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GAME TURN	MOVEMENT ORDERS	SPEED	FIRE	NOTES
1			<input type="checkbox"/>	
2			<input type="checkbox"/>	
3			<input type="checkbox"/>	
4			<input type="checkbox"/>	
5			<input type="checkbox"/>	
6			<input type="checkbox"/>	
7			<input type="checkbox"/>	
8			<input type="checkbox"/>	
9			<input type="checkbox"/>	
10			<input type="checkbox"/>	

GAME TURN	MOVEMENT ORDERS	SPEED	FIRE	NOTES
1			<input type="checkbox"/>	
2			<input type="checkbox"/>	
3			<input type="checkbox"/>	
4			<input type="checkbox"/>	
5			<input type="checkbox"/>	
6			<input type="checkbox"/>	
7			<input type="checkbox"/>	
8			<input type="checkbox"/>	
9			<input type="checkbox"/>	
10			<input type="checkbox"/>	